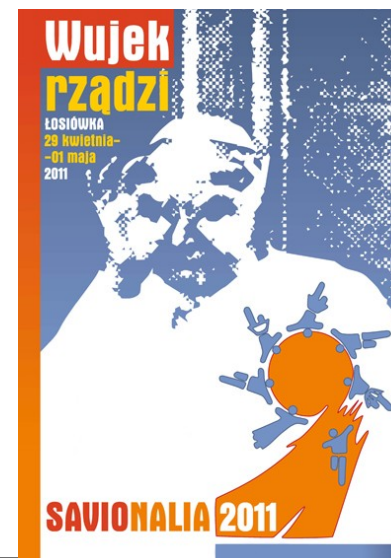


## SAVIONALIA 2011

29.04.-01.05.2011

### Wujek rządzi



## Turniej miast

Konkurencja	Opis	Sprzęt do przygotowania	Co robią sędziowie	Co się liczy
1. bieg przodem i tyłem	na gwizdek zawodnicy biegną przodem do chorągiewki, obiegają ją przodem i od niej do mety biegną tyłem.	chorągiewka lub pachołek	włączają stopery i patrzą czy biegnięto tyłem; podają czasy do stolika	czas ukończenia. za każde przewinienie zgłoszone przez sędziego dodaje się 5 sekund.
2. napełnianie butelek	na gwizdek zawodnicy nabierają wodę w dłonie i transportują ją do butelki. wlewają wodę i wracają do drużyny.	chorągiewka lub pachołek, podpisana i niezginana butelka 1,5 l po wodzie żywiec zdroj niegazowana, wiadro z wodą	włączają stopery, sprawdzają butelki; podają czasy i butelki do stolika	czas ukończenia i ilość wody w butelce - w każdej kategorii dostaje się odpowiednia ilość punktów, bez uśredniania.
3. taczki	na gwizdek zawodnik A chwyta zawodnika nr B za kostki a ten na rękach rozpoczyna ruch do tyczki; tam następuje odwrócenie ról i powrót do mety.	chorągiewka lub pachołek	włączają stoper, pilnują zmiany ról, właściwego uchwytu (tylko za kostki) i liczą „wywrócenie” się taczek, czyli dotknięcie tułowiem trawy	czas ukończenia. za każde przewinienie zgłoszone przez sędziego dodaje się 5 sekund.
4. skoki w workach	na gwizdek zawodnicy wchodzą do worków i skacząc obunóż okrążają pachołek i wracają do mety, gdzie przekazują worek następnemu.	chorągiewka lub pachołek, worek niefoliowy	włączają stoper, liczą skaczących i podają wyniki do stolika	czas ukończenia. za każde przewinienie zgłoszone przez sędziego dodaje się 5 sekund.

5. slalom z piłką na czworaka	na gwizdek zawodnicy głową i na czworaka prowadzą piłkę slalomem - tam i z powrotem	5 pachołków, napompowana piłka do siatkówki	włączają stoper, pilnują , aby zawodnik prowadził piłkę tylko głową, podają wyniki do stolika	czas ukończenia. za każde przewinienie zgłoszone przez sędziego dodaje się 5 sekund.
6. slalom zaufania	na gwizdek, jeden zawodnik, któremu uprzednio zawiązano oczy startuje do slalomu, który został ułożony przez sędziego. pachołki muszą pozostać w linii prostej i w nie mniejszej odległości niż 50 cm. zawodnik jest prowadzony jedynie głosami.	5 pachołków, nieprzezroczysta, szeroka opaska na oczy	włącza stoper, liczy dotknięcia pachołków i pilnuje slalomu	czas ukończenia. za każde przewinienie zgłoszone przez sędziego dodaje się 5 sekund. ominięcie bramki powoduje dyskwalifikację.
7. lina	na gwizdek zawodnicy wiążą elementy swojej garderoby, usiłując stworzyć jak najdłuższą „linę”. czas 180 sekund. należy pozostać co najmniej w strojach kąpielowych. lina musi się dać przenieść w całości.	garderoba	sprawdzają czy wszystkie elementy stanowią garderobę.	liczy się długość „liny”. elementy z poza garderoby dyskwalifikują „linę”.
8. mini scrabble	każda drużyna otrzyma zestaw siedmiu liter, z których może przez 3 minuty układać dowolne słowa.	zestaw do pisania	odpoczywają, pilnują punktualnego zakończenia pisania, zbierają podpisane kartki i podają do stolika	liczą się litery słów zapisanych drukowanym pismem. nie używamy imion własnych. liczą się słowa obecne w słowniku języka polskiego.
9. deser inaczej	na gwizdek zawodnik A rozpoczyna karmienie zawodnika B dużym jogurtem. obaj mają zawiązane oczy. mogą się dotykać jedynie łyżką. zakończenie zadania sygnalizujemy podniesioną łyżką.	2 nieprzezroczyste opaski do oczu. jogurt i łyżki dostarczają organizatorzy.	mierzą czas a po zakończeniu sędziowie sprawdzają czy nie zostało więcej jak łyżka jogurtu.	liczy się czas wykonania zadania. jeśli jogurtu zostanie więcej niż łyżka, drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
10. mydlany baseball	na gwizdek jeden zawodnik drużyny biegnie z pustym wiadrzem do pachołka i tam zaczyna	pachołek, 2 wiadra, 9 mydeł owalnych (nie prostopadłościennych)	sprawdza kształt ilość mydeł, pilnuje zachowania odległości przy rzutach i łapania jedynie	każde mydło w pustym wiadrze to 2 punkty

	przechwytywać mydła, które pozostali zawodnicy wyjmują z wiadra z wodą i rzucają w jego stronę. na wykonanie zadania jest 45 sekund. przy łapaniu mydła zawodnicy posługują się jedynie dłońmi a nie całym ciałem		dłońmi.	
11. para za parą	na gwizdek zawodnicy w parach umieszczają sobie piłkę między głowami i rozpoczynają ruch w kierunku pachołka, okrążają go i wracają cały czas trzymając piłkę między swoimi ciałami. piłki nie można dotknąć ręką a jak upadni to	pachołek, napompowana piłka do siatkówki		

### Regulamin ogólny

1. Drużyna ma stałego kapitana i dziewięciu innych zawodników, którzy mogą być wymieniani bez ograniczeń.
2. Za błędy sędziego karana jest drużyna z miejscowości, z której on pochodzi.
3. Oprócz przesłania opisu poszczególnych konkurencji, każda z nich zostanie przedstawiona przed samym jej rozpoczęciem. Nie przewiduje się zadawania pytań. Wszelkie wątpliwości należy rozwiązać przez rozpoczęciem zawodów.
4. Pozycja startowa i końcowa to siad po turecku w rzędzie.
5. Każda z drużyn zobowiązana jest do zaopatrzenia się w sprzęt niezbędny do wykonania zadania i zgodny z opisem.
6. Każdy sędzia zobowiązany jest do posiadania stopera (np. w zegarku, telefonie komórkowym), pliku karteczek i czegoś do pisania.
7. Kolejność ukończenia konkurencji ustala się na podstawie stoperów sędziów.
8. W zależności od ilości drużyn zostanie ustalona punktacja. Pomiedzy pierwszymi trzema drużynami będziemy obniżać, co dwa punkty, a następne będą obniżane co punkt.
9. W przypadku nieukończenia konkurencji przyznaje się „0” punktów.
10. Organizatorzy mogą zmienić kolejność konkurencji lub skrócić turniej o niektóre z nich.
11. Jeśli nie podano inaczej, zadanie wykonuje każdy zawodnik. Konkurencja jest ukończona, gdy ostatni zawodnik usiądzie na końcu rzędu.